**UX Design (user Esperience)**

O Design é o processo que visa melhorar a satisfação do usuário com um porduto ou serviço, melhorando a usabilidade, a acessibilidade e até mesmo a satisfação proporcionada na interação

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteComportamento UX**

**Pesquisa**

**Protótipos**

**Personas**

**Objetivos**

**UI Design (User Interface)**

O Designer de interface do usuário é o profissional responsável em criar o que o usuário irá ver e utilizar o produto. Este profissional entende padrões visuais que podem ajudar o usuário na experiência de utilização do software.

Profissional focado em cores, tipografia, microinterações e estilos.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Diagrama

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**Ferramentas utilizadas**

1. Invision
2. Visio
3. Adobe XD
4. Figma

**Modelo Cliente-Servidor**

O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

**Desenvolvedor Front End** – desenvolve as aplicações para os clientes

**Desenvolvedor Back En**d - desenvolve as aplicações para os fornecedores (Servidor)

**Desenvolvedor Front End**

O desenvolvedor Front End é que programa a parte visual de um site ou aplicativo, ou seja, aquilo que conseguimos interagir. Quem trabalha com Front End é responsável por desenvolver por meio de código uma interface gráfica, normalmente com as **tecnologias base da Web (HTML, CSS e JavaScript). Exemplo de Front End:**

**Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamenteOnde eu crio os códigos?**

**Em um IDE!**

Um **ambiente de desenvolvimento integrado (IDE)** é um software para criar aplicações que combina ferramentas comuns de desenvolvimento em uma única interface gráfica do usuário (GUI).

IDE’s não são obrigatórias, um programador “raiz” consegue programar até no bloco de notas! Mas as IDE’s facilitam muito a vida do programador, Exemplo:

Tela de computador

Descrição gerada automaticamente

**VSCODE da Microsoft:**

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Mas o que são os frameworks?**

**Framework é, de forma básica, um facilitador.**

Ele traz diversas soluções já pré-definidas, que descomplicam o trabalho dos profissionais no desenvolvimento de aplicativos e outros projetos digitais. Afinal, a atuação de um programador pode ter muito de criatividade, mas também traz aspectos mecânicos, de repetição de tarefas, que seriam maçantes sem a possibilidade de automatização. **Exemplos: Angular, Laravel, Vue e Spring**

**Desenvolvedor Back End**

Back End, como o próprio nome sugere, vem da ideia do que tem por trás de uma aplicação. Pode ficar meio abstrato em um primeiro momento, mas pense que para conseguir usar o Facebook no dia a dia, os dados do seu perfil, amigos e publicações precisam estar salvos em algum lugar, sendo esse lugar um banco de dados e processados a partir de lá.

**O Back End trabalha em boa parte dos casos fazendo a ponte entre os dados que vem do navegador rumo ao banco de dados e vice-versa**, sempre aplicando as devidas regras de negócio, validações e garantias em um ambiente onde o usuário final não tenha acesso e possa manipular algo.

**Exemplo: JAVA, PHP e C#**

**O que é uma API?**

Acrônimo de **Application Programming Interface (interface de programação de aplicativos),** um intermediário de software que permite que dois aplicativos conversem entre si. Cada vez que você usa um app como o Facebook, envia uma mensagem instantânea ou verifica a previsão do tempo em seu telefone, você está usando uma API.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Exemplo poke API:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**Desenvolvedor Full Stack**

Um Desenvolvedor Full Stack é alguém que trabalha com o Back End do aplicativo, bem como o Front End. Desenvolvedores Full Stack precisam ter algumas habilidades em uma ampla variedade de linguagens de programação.

**Quality Assurance (QA)**

QA pode ser definida como um conjunto de ações que as empresas realizam com o objetivo de entregar aos consumidores um produto ou serviço com alto nível de qualidade. No desenvolvimento de software, aplicar os métodos de QA geram confiança e segurança aos clientes, indicando que os seus produtos terão a qualidade esperada na etapa de implantação.

O profissional de Quality Assurance deve ter conhecimento sobre as atividades do projeto, além de ter um perfil analítico. Ele verifica se os padrões de qualidade estão sendo atendidos e se todos os requisitos mínimos esperados no produto serão entregues.

**Modelo Cliente-Servidor**

O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

**Nuvem Privada:**

**Balcão de loja

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**Atividades e profissionais em nuvem privada:**

1 – Segurança da Tecnologia da Informação (lógica e física)

2 – Mão de obra especializada (software e hardware)

3 - Infraestrutura local

**Nuvem Pública:**

Os sistemas em nuvem são sistemas de armazenamento de dados disponibilizados via internet, em vez de servidores físicos tradicionais. Hoje, muitas organizações estão migrando o armazenamento de dados de servidores físicos para sistemas baseados em nuvem.

Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente

**Vantagens de migrar para a nuvem pública**

1 – Preço (pague somente o que usar)

2 - Facilidade de contratação, configuração e infraestrutura

3 – Escalabilidade

4 – Performance

**Profissional de Cloud Computing**

O profissional cloud computing é responsável pela infraestrutura de nuvem oferecida aos clientes. Mais do que desenhar sistemas ou ambientes de TI, ele escolhe as tecnologias que serão usadas, quais operadores são mais interessantes, como as peças vão ser integradas e, no fim, cuida do que foi construído.

**Desenvolvimento mobile: Android**

JAVA e/ou KOTLIN

**Desenvolvimento mobile: IOS**

SWIFT

**Desenvolvimento Híbrido (web)**

